Техническое задание

1. Создать диалоговое окно, предлагающие начать игру, или выбрать уровень сложности

* Есть 3 типа уровня, с разными местностями, отличающиеся по сложности

1. В текстовом редакторе создать модель карты
2. Создать обработку уровня
3. Добавить механику игры и игровые предметы
   * Дом, рыбацкий дом, мельница, поле, церковь, лесопилка, хижина дровосека, каменоломня, шахта, театр, завод
4. Сделать возможность ставить игровые предметы на поле карты
5. Сделать механику игры рабочей
6. Дать игре красивый внешний
   * Найти красивые фотографии построек из открытых источников интернета
   * Добавить фон к диалоговому окну
7. Добавить подсказку с описанием каждого вида построек
8. Сделать игру максимально интуитивно понятной
9. Если уровень пройден нужно выводить диалоговое окно с выходом из игры, или переходом на следующий уровень
10. Сделать базу данных с временем потраченное на уровень
    * Выводить место, на котором стоит игрок по времени прохождения
11. Убрать лишние участки кода
12. Сделать код более понятным и добавить комментарии
13. Показать общий проект команды, аудитории